

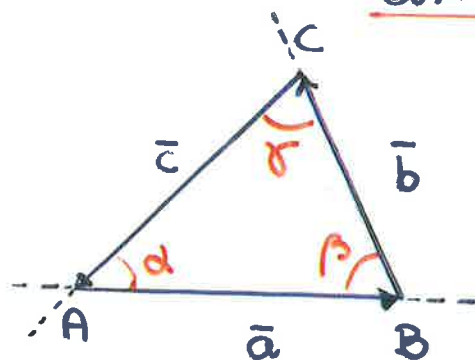
Esercizi sul calcolo vettoriale

1) Dimm. che se $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \in \mathbb{V}$ soddisfanno le condizioni

$$\vec{a} + \vec{b} + \vec{c} = \vec{0} \quad (\text{poligono chiuso})$$

allora:

$$\underline{\vec{a} \times \vec{b} = \vec{b} \times \vec{c} = \vec{c} \times \vec{a}} \quad (1)$$



$$\vec{a} = B - A$$

$$\vec{b} = C - B$$

$$\vec{c} = A - C$$

$$\begin{aligned} \vec{a} + \vec{b} + \vec{c} &= (B - A) + (C - B) + (A - C) \\ &= \vec{0} \end{aligned}$$

molt. a sx vett. per \vec{b} : $\vec{b} \times \vec{a} + \vec{b} \times \vec{b} + \vec{b} \times \vec{c} = \vec{0}$

$$\Rightarrow \underline{\vec{b} \times \vec{c}} = -\vec{b} \times \vec{a} = \underline{\vec{a} \times \vec{b}}$$

molt. a sx vett. per \vec{c} : $\vec{c} \times \vec{a} + \vec{c} \times \vec{b} + \vec{c} \times \vec{c} = \vec{0}$

$$\Rightarrow \underline{\vec{c} \times \vec{a}} = -\vec{c} \times \vec{b} = \underline{\vec{b} \times \vec{c}}$$

2) Dimm. il teorema dei seni:

Poichè vale (1) $\Rightarrow |\vec{a} \times \vec{b}| = |\vec{b} \times \vec{c}| = |\vec{c} \times \vec{a}|$

$$ab \underbrace{\text{sen}(\pi - \beta)}_{\text{sen } \beta} = bc \underbrace{\text{sen}(\pi - \gamma)}_{\text{sen } \gamma} = ac \underbrace{\text{sen}(\pi - \alpha)}_{\text{sen } \alpha}$$

$$a \text{ sen } \beta = c \text{ sen } \gamma$$

$$b \text{ sen } \gamma = a \text{ sen } \alpha$$

$$b \text{ sen } \beta = c \text{ sen } \alpha$$

$$\Rightarrow \underline{\frac{a}{\text{sen } \gamma} = \frac{b}{\text{sen } \alpha} = \frac{c}{\text{sen } \beta}}$$

3) Dimm. il th. di Carnot:

$$\text{Da } \vec{a} + \vec{b} + \vec{c} = \vec{0} \Rightarrow \vec{c} = -(\vec{a} + \vec{b})$$

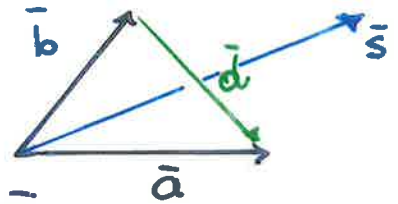
Alloca $\vec{c} \cdot \vec{c} = -(\vec{a} + \vec{b}) \cdot [-(\vec{a} + \vec{b})] = a^2 + b^2 + 2\vec{a} \cdot \vec{b}$

$\Rightarrow c^2 = a^2 + b^2 + 2ab \cos(\pi - \beta) = a^2 + b^2 - 2ab \cos \beta$

$c = \sqrt{a^2 + b^2 - 2ab \cos \beta}$

4) Det. C.N.S. affinché la somma e la differenza di 2 vettori $\vec{a}, \vec{b} \in V$ siano vettori paralleli o ortogonali fra loro.

$\vec{a}, \vec{b} \neq \vec{0} \quad \vec{s} = \vec{a} + \vec{b}, \quad \vec{d} = \vec{a} - \vec{b}$



• $(\vec{a} + \vec{b}) \parallel (\vec{a} - \vec{b}) \Leftrightarrow (\vec{a} + \vec{b}) \times (\vec{a} - \vec{b}) = \vec{0}$

$\Leftrightarrow -\vec{a} \times \vec{b} + \vec{b} \times \vec{a} = \vec{0}$

$\Leftrightarrow \vec{a} \parallel \vec{b}$

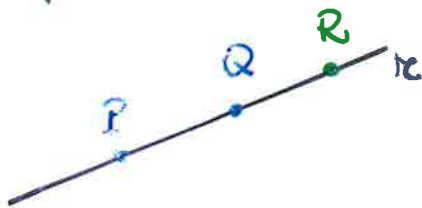
• $(\vec{a} + \vec{b}) \perp (\vec{a} - \vec{b}) \Leftrightarrow (\vec{a} + \vec{b}) \cdot (\vec{a} - \vec{b}) = 0$

$\Leftrightarrow a^2 - b^2 = 0 \Rightarrow a = \pm b.$

se $a = b$ il parallelogramma è un rombo.

5) Scrivere l'eq. della retta in forma vettoriale.

In $Ox_1x_2x_3$ siano dati P, Q e la retta r passante per essi



$P = (x_1, x_2, x_3) ; Q = (y_1, y_2, y_3)$

Dato un generico pto $R = (z_1, z_2, z_3)$

$R \in r$ se $(R - P) \parallel (R - Q)$ cioè:

$(R - P) \times (R - Q) = \vec{0}$

In coord. cart.

$$0 = \begin{vmatrix} \vec{e}_1 & \vec{e}_2 & \vec{e}_3 \\ z_1 - x_1 & z_2 - x_2 & z_3 - x_3 \\ z_1 - y_1 & z_2 - y_2 & z_3 - y_3 \end{vmatrix} \Rightarrow \frac{z_1 - x_1}{z_1 - y_1} = \frac{z_2 - x_2}{z_2 - y_2} = \frac{z_3 - x_3}{z_3 - y_3}$$

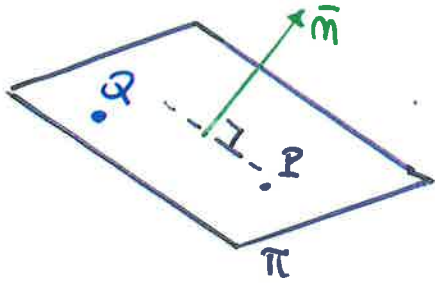
6) Scrivere l'eq. del piano passante per un punto (in forma vettoriale).

π : piano e $P \in \pi$ $P = (x_1, x_2, x_3)$ nel r.f. $Ox_1x_2x_3$.

\vec{n} : normale al piano $\vec{n} = (\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3)$ coseni direttori ($|\vec{n}| = 1$)

Dato $Q = (y_1, y_2, y_3)$, $Q \in \pi$ se $(Q-P) \perp \vec{n}$ cioè:

$$(P-Q) \cdot \vec{n} = 0$$



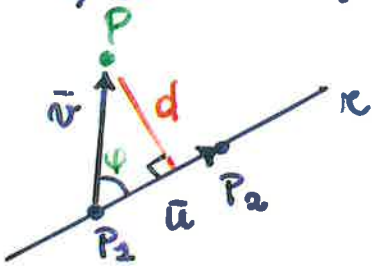
In coord. cartesiane:

$$\sum_{i=1}^3 (x_i - y_i) \vec{e}_i \cdot \sum_{j=1}^3 \alpha_j \vec{e}_j = 0$$

$$\alpha_1 x_1 + \alpha_2 x_2 + \alpha_3 x_3 + \delta = 0$$

7) Scrivere in forma vettoriale la distanza di un punto da una retta.

$P \notin r$ e $P_1, P_2 \in r$ sia $\vec{u} = P_2 - P_1$
 $\vec{v} = P - P_1$



$$d = v \sin \varphi = \frac{v u \sin \varphi}{u} = \frac{|\vec{u} \times \vec{v}|}{|\vec{u}|}$$

8) Risolvere l'eq. vettoriale:

$$\vec{x} \times \vec{a} = \vec{b} - \vec{x}$$

• se $\vec{a} = \vec{0} \Rightarrow \vec{x} = \vec{b}$

• se $\vec{a} \neq \vec{0}$

molt. vett. a dx per \vec{a} : $(\vec{x} \times \vec{a}) \times \vec{a} = (\vec{b} - \vec{x}) \times \vec{a}$

$$\Rightarrow (\vec{x} \cdot \vec{a}) \vec{a} - a^2 \vec{x} = \vec{b} \times \vec{a} - \vec{b} + \vec{x}$$

molt. scal. per \vec{a} : $\underbrace{(\vec{x} \times \vec{a}) \cdot \vec{a}}_0 = \vec{b} \cdot \vec{a} - \vec{x} \cdot \vec{a}$

$$\Rightarrow \vec{x} \cdot \vec{a} = \vec{b} \cdot \vec{a}$$

$$\Rightarrow \underline{(1 + a^2) \vec{x} = \vec{a} \times \vec{b} + \vec{b} + (\vec{b} \cdot \vec{a}) \vec{a}} \quad \text{da cui ricaviamo } \vec{x}.$$