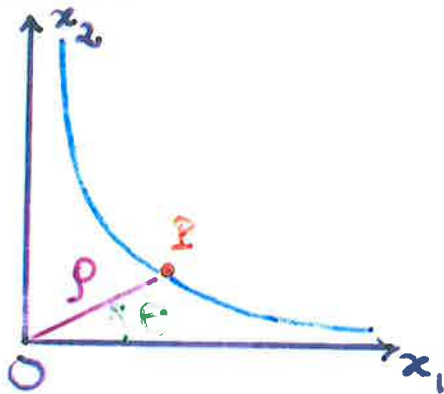


CINEMATICA

1) Un punto P è mobile nel piano Ox_1x_2 e la legge:

$$\begin{cases} x_1(t) = C e^{-pt} \\ x_2(t) = C e^{pt} \end{cases} \quad C > 0$$

Determinare la traiettoria, la velocità areale rispetto ad O e l'accelerazione radiale e trasversale.



$$\frac{x_1}{C} = e^{-pt} = \frac{1}{e^{pt}} = \frac{C}{x_2}$$

$x_1 x_2 = C^2$ ramo di iperbole.

moto piano

$$\dot{A} = \frac{1}{2} \rho^2 \dot{\theta} = \frac{1}{2} (x_1 \dot{x}_2 - \dot{x}_1 x_2)$$

$$= \frac{1}{2} (C e^{-pt} \cdot p C e^{pt} + p C e^{-pt} C e^{pt}) = \underline{p C^2} \text{ costante}$$

Allora il moto è centrale.

$$\vec{a} = a_p \bar{x} + a_\theta \bar{h} \quad \text{ma in un moto centrale } \underline{a_\theta \equiv 0}$$

$$a_p = a = \sqrt{\ddot{x}_1^2 + \ddot{x}_2^2}$$

$$\dot{x}_1 = -pC e^{-pt} \quad \ddot{x}_1 = Cp^2 e^{-pt}$$

$$\dot{x}_2 = pC e^{pt} \quad \ddot{x}_2 = Cp^2 e^{pt}$$

$$a_p = Cp^2 \sqrt{e^{-2pt} + e^{2pt}}$$

$$\text{ma } p = \sqrt{x_1^2 + x_2^2} = C \sqrt{e^{-2pt} + e^{2pt}}$$

quindi:

$$\underline{a_p} = \cancel{c} p^2 \cdot \frac{p}{\cancel{c}} = \underline{p^2 p}$$

2) Un punto P è mobile nel piano Ox_1x_2 con velocità costante in modulo e con velocità radiale rispetto ad O costante in modulo.

Determinare la traiettoria.

Utilizziamo le coordinate polari (p, θ)

$$\bar{v} = \dot{p} \bar{e} + p \dot{\theta} \bar{h}$$

$$|\bar{v}| = \sqrt{\dot{p}^2 + p^2 \dot{\theta}^2} = \text{costante}$$

$$|\bar{v}_p| = \dot{p} = \text{costante}$$

Quindi:

$$\int \dot{p}^2 + p^2 \dot{\theta}^2 = C_1$$

$$\int \dot{p} = C_2$$

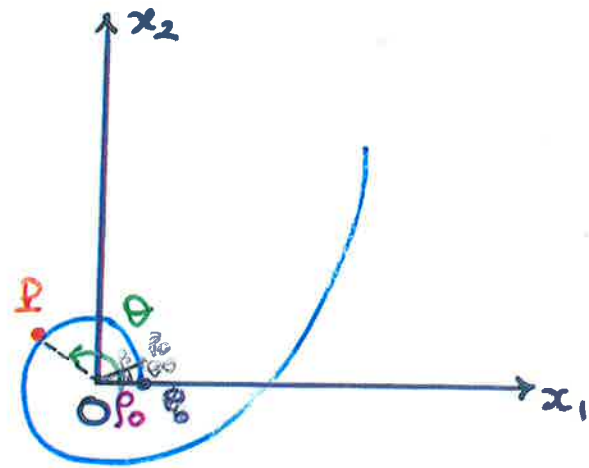
Integro la 2^a: $\boxed{p(t) = p_0 + C_2 t}$

Dalla 1^a ricavo:

$$(p \dot{\theta})^2 = C_1 - \dot{p}^2 = C_1 - C_2^2 = k^2 \Rightarrow p \dot{\theta} = k$$

$$\dot{\theta} = \frac{k}{p} = \frac{k}{p_0 + C_2 t} \quad \text{che integrata fornisce la soluzione}$$

$$\begin{aligned} \theta(t) &= \theta_0 + \int_0^t \frac{k}{p_0 + C_2 \tau} d\tau = \theta_0 + \frac{k}{C_2} \int_0^t \frac{d(C_2 \tau)}{p_0 + C_2 \tau} \\ &= \theta_0 + \frac{k}{C_2} \int_0^t \frac{d(p_0 + C_2 \tau)}{p_0 + C_2 \tau} = \theta_0 + \frac{k}{C_2} \log |p_0 + C_2 \tau|_0^t \end{aligned}$$



qui moli:

$$\underline{\theta(t)} = \theta_0 + \frac{\kappa}{C_2} (\underbrace{\log |p_0 + C_2 t| - \log |p_0|}_{= p(t)}) = \theta_0 + \frac{\kappa}{C_2} \log \frac{p(t)}{p_0}$$

Per determinare la traiettoria bisogna eliminare t .

$$\frac{(\theta - \theta_0) C_2}{\kappa} = \log \frac{p}{p_0} \Rightarrow \frac{p}{p_0} = e^{\frac{C_2}{\kappa} (\theta - \theta_0)}$$

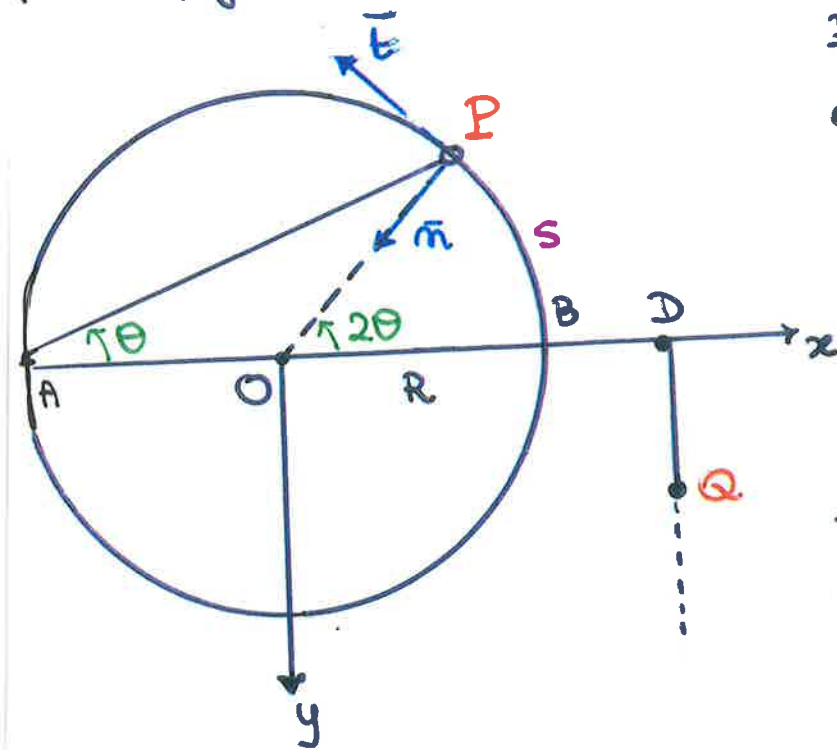
perciò:

$$p = p_0 e^{\frac{C_2}{\kappa} (\theta - \theta_0)}$$

spirale
logaritmica

Calcolare la velocità e l'accelerazione dei punti P e Q (vedi figura) in funzione del parametro $\theta \in (0, \frac{\pi}{2})$.

P e Q sono collegati da un filo inestendibile



DATI:

$l =$ lunghezza filo

$d = \overline{AD}$; $d > 2R$

$l > d + 2R$

Il sistema $S = \{P, Q\}$ ha 1 grado di libertà

$q = \theta \in (0, \frac{\pi}{2})$

$$= R \dot{2\theta} = 2R \dot{\theta}$$

Per determinare \vec{v} , \vec{a} di P utilizziamo la terza equazione:

$$\vec{v}_P = \dot{s} \vec{t} = 2R \dot{\theta} \vec{t}$$

$$\vec{a}_P = \ddot{s} \vec{t} + \frac{\dot{s}^2}{R} \vec{n} = 2R \ddot{\theta} \vec{t} + \frac{4R^2 \dot{\theta}^2}{R} \vec{n}$$

Per determinare \vec{v} , \vec{a} di Q utilizziamo le coordinate cartesiane:

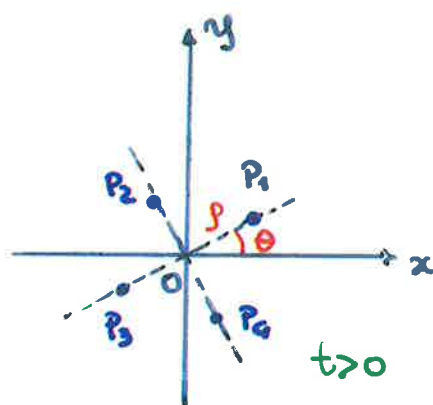
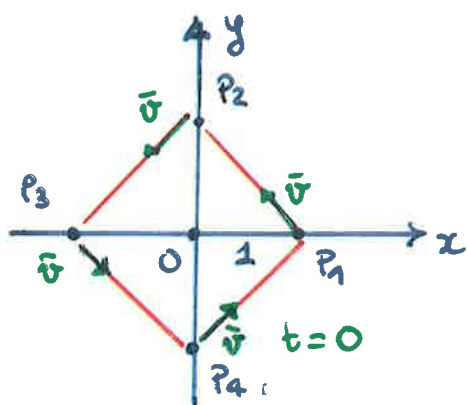
$$\left\{ \begin{aligned} \vec{v}_Q &= \dot{y} \vec{j} \quad \text{dove} \quad y = \overline{DQ} = l - d - 2R \cos \theta \\ &= 2R \sin \theta \dot{\theta} \vec{j} \\ \vec{a}_Q &= \ddot{y} \vec{j} = (2R \cos \theta \dot{\theta}^2 + 2R \sin \theta \ddot{\theta}) \vec{j} \end{aligned} \right.$$

4) Per $t=0$ 4 punti occupano i vertici di un quadrato inscritto in una circonferenza di $R=1$.

Ogni P_i ha velocità scalare v costante e $\forall t > 0$

$\vec{v}(P_i) \parallel P_{i+1}P_i$. Determinare la traiettoria dei P_i

e il tempo di impatto dei 4 punti.



Per $t > 0$ $\vec{v} = \dot{p}\vec{e} + p\dot{\theta}\vec{h}$

ma essendo $\vec{v} \parallel P_{i+1}P_i$ l'angolo tra P_2P_1 e OP_1 è $\alpha = \pi/4$.

$$\vec{v} = -v \cos \alpha \vec{e} + v \sin \alpha \vec{h}$$

$$\begin{cases} \dot{p} = -v \cos \alpha = -\frac{v}{\sqrt{2}} \\ p\dot{\theta} = v \sin \alpha = \frac{v}{\sqrt{2}} \end{cases} \Rightarrow \dot{p} + p\dot{\theta} = 0$$

$$-\theta + \theta_0 = \log \frac{p}{p_0} \Rightarrow \underline{p(\theta) = p_0 e^{\frac{1}{\sqrt{2}}(\theta_0 - \theta)} = e^{(\theta_0 - \theta)}}$$

spirale logaritmica.

I punti si incontrano quando $p=0$ $P_i \rightarrow O$ (punto).

$$p(t) = p_0 - \frac{v}{\sqrt{2}}t = 1 - \frac{v}{\sqrt{2}}t \Rightarrow \underline{t^* = \frac{\sqrt{2}}{v}}$$

$$p_0^i = 1 \quad \theta_0^i = \frac{\pi}{2}(i-1) \quad i=1, 2, 3, 4.$$

nel caso generale di n punti P_i che occupano i vertici di un poligono regolare inserito in una circonferenza di raggio unitario.

$$\begin{cases} \dot{p} = -v \cos \alpha & p(t) = p_0 - (v \cos \alpha) t = 1 - v \cos \alpha t \\ \dot{\theta} = v \sin \alpha & \dot{\theta} = v \sin \alpha \cdot \frac{1}{1 - v \cos \alpha t} \end{cases}$$

$$\theta - \theta_0 = v \sin \alpha \int_0^t \frac{dt}{1 - v \cos \alpha t} = -\operatorname{tg} \alpha \int_0^t \frac{d(1 - v \cos \alpha t)}{1 - v \cos \alpha t}$$

$$\frac{\theta_0 - \theta}{\operatorname{tg} \alpha} = \log (1 - v \cos \alpha t) \Big|_0^t = \log p$$

$$p(\theta) = e^{\frac{(\theta_0 - \theta)}{\operatorname{tg} \alpha}} \quad \text{traiettoria} \quad \alpha = \frac{n-2}{n} \frac{\pi}{2}$$

mentre il tempo di impatto

$$t^* = \frac{1}{v \cos \alpha}$$

$$\begin{array}{ll} n=4 & \alpha = \pi/4 \\ n=5 & \cdot \\ \cdot & \cdot \\ \cdot & \cdot \\ \cdot & \cdot \\ \cdot & \cdot \\ \cdot & \cdot \end{array}$$

$$p_0^i = 1 \quad \theta_0^i = \frac{2\pi}{n} (i-1) \quad i = 1, \dots, n$$

